

## TD 12 - Récursivité

Professeur ESSADDOUKI Mostafa (essaddouki@gmail.com)

<http://www.developpement-informatique.com>

28 Septembre 2017

### Exercice 1

Soit une chaîne de caractères :

1. Ecrire un algorithme récursif permettant de déterminer sa longueur

```
1 def longueur(ch):
2     if not ch:
3         return 0
4     else:
5         return 1+longueur(ch[1:])
6
7 ch="Take_It_Easy"
8 print(longueur(ch))
```

### Exercice 2

Rendre récursive la fonction somme suivante :

```
1 def somme(L):
2     s=0
3     for val in L:
4         s+=val
5     return s
```

```
1 def somme(L):
2     if not L:
3         return 0
4     return L[0]+somme(L[1:])
```

### Exercice 3

Pour convertir un nombre entier positif N de la base décimale à la base binaire, il faut opérer par des divisions successives du nombre N par 2. Les restes des divisions constituent la représentation binaire.

1. Ecrire une fonction récursive « Binaire » permettant d'imprimer à l'écran la représentation binaire d'un nombre N.

```

1 def binaire(N):
2     if N==0:
3         return []
4     return binaire(N//2)+[N%2]
5
6 print(binaire(13))

```

## Exercice 4

La suite de Fibonacci est définie comme suit :

$$F_n = \begin{cases} 1 & \text{si } n \leq 2 \\ F_{n-1} + F_{n-2} & \text{sinon} \end{cases}$$

1. Ecrire un programme récursif calculant  $Fib(n)$

```

1 def Fib(n):
2     if n<=2:
3         return 1
4     return Fib(n-1)+Fib(n-2)
5
6 print(Fib(4))

```

## Exercice 5

soit La suite définie par :

$$U_n = \begin{cases} 1 & \text{si } n < 2 \\ 3U_{n-1} + U_{n-2} & \text{sinon} \end{cases}$$

1. Ecrire un programme récursif permettant de calculer le nième terme de la suite.

```

1 def Suite(n):
2     if n<=2:
3         return 1
4     return 3*Suite(n-1)+Suite(n-2)
5
6 print(Suite(4))

```

## Exercice 6

Un nombre  $N$  est pair si  $(N - 1)$  est impair, et un nombre  $N$  est impair si  $(N - 1)$  est pair.

1. Ecrire deux fonctions récursives mutuelles pair ( $N$ ) et impair ( $N$ ) permettant de savoir si un nombre  $N$  est pair et si un nombre  $N$  est impair.

```

1 def Pair(N):
2     if N==1:
3         return False
4     return Impair(N-1)
5
6 def Impair(N):
7     if N==1:
8         return True
9     return Pair(N-1)

```

## Exercice 7

Soit un tableau  $X$  de  $N$  entiers.

1. Ecrire une fonction récursive simple permettant de déterminer le maximum du tableau

```
1 def maximum(T):
2     if len(T)==1:
3         return T[0]
4     m=len(T)//2
5     max1=maximum(T[:m])
6     max2=maximum(T[m:])
7     if max1>max2:
8         return max1
9     return max2
```

## Exercice 8

Un tableau  $X$  est trié par ordre croissant si  $x(i) \leq x(i + 1)$

1. Elaborer un algorithme récursif permettant de vérifier qu'un tableau  $X$  est trié ou non

```
1 def Esttrier(T):
2     if len(T)==0 or len(T)==1:
3         return True
4     if T[0]<=T[1]:
5         return Esttrier(T[1:])
6     return False
7
8 T=[1,2,3,4,4,5,7,8]
9 print(Esttrier(T))
```

## Exercice 9

Un mot est un palindrome si on peut le lire dans les deux sens de gauche à droite et de droite à gauche. Exemple KAYAK est un palindrome.

1. Ecrire une fonction récursive permettant de vérifier si un mot est palindrome.

```
1 def palindrome(ch):
2     if len(ch)==1:
3         return True
4     if ch[0]==ch[-1]:
5         return palindrome(ch[1:len(ch)-1])
6     return False
7
8 ch="KAYAK"
9 print(palindrome(ch))
```

## Exercice 10

Soit un tableau d'entiers contenant des valeurs 0 ou bien 1. On appelle composante connexe une suite contigue de nombres égaux à 1.

On voudrait changer la valeur de chaque composante connexe de telle sorte que la première composante ait la valeur 2 la deuxième ait la valeur 3, la 3ème ait la valeur 4 et ainsi de suite.

Réaliser deux fonctions :

1. La première fonction n'est pas récursive et a pour rôle de chercher la position d'un 1 dans un tableau.
2. La deuxième fonction est récursive. Elle reçoit la position d'un 1 dans une séquence et propage une valeur x à toutes les valeur 1 de la composante connexe.

```
1 def trouver(T):
2     for i in range(len(T)):
3         if T[i]==1:     return i
4     return None
5
6 def propage(T,x,val):
7     i=trouver(T)
8     if i is None:
9         return
10    T[i]=val
11    if (len(T)-i+1)>2:
12        if T[i+1]==1:
13            propage(T,x,val+1)
14        else:
15            propage(T,x,x)
16
17 T=[0,0,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1]
18 x=2
19 propage(T,x,x)
20 print(T)
```

## Exercice 11

Soit une image binaire représentés dans une matrice à 2 dimension. Les éléments  $m[i][j]$  sont dits pixels et sont égaux soit à 0 soit à 1. Chaque groupement de pixels égaux à 1 et connectés entre eux forment une composante connexe (figure). L'objectif est de donner une valeur différente de 1 à chaque composante (2 puis 3 puis 4 etc.)

1. Ecrire une fonction récursive propager permettant de partir d'un point  $(i,j)$  situé à l'intérieur d'une composante connexe et de propager une étiquette  $T$  à tous les pixels situés à l'intérieur de la composante.
2. Ecrire une fonction étiqueter permettant d'affecter une étiquette différente à chaque composante connexe.

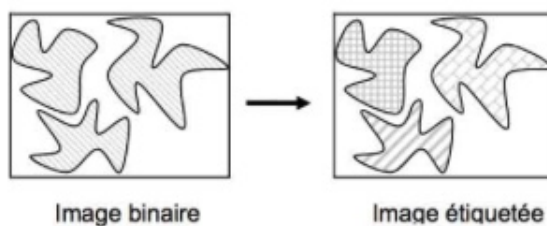


FIGURE 1 – composante connexe

```

1 def propager(M,i,j,val):
2     if M[i][j]==0:
3         return
4     M[i][j]=val
5     if((i-1)>=0 and M[i-1][j]==1): #l'element en haut
6         propager(M,i-1,j,val)
7
8     if((i+1)<len(M) and M[i+1][j]==1):#l'element en bas
9         propager(M,i+1,j,val)
10
11    if((j-1)<len(M) and M[i][j-1]==1): # a gauche
12        propager(M,i,j-1,val)
13
14    if((j+1)<len(M) and M[i][j+1]==1):# a droite
15        propager(M,i,j+1,val)
16
17 def etiqueter(M):
18     L,C=len(M),len(M[0])
19     etat=True
20     val=2
21     while etat==True:
22         etat=False
23         for i in range(L):
24             for j in range(C):
25                 if(M[i][j]==1):
26                     propager(M,i,j,val)
27                     val+=1
28
29 M=[[0,0,1,0],[0,1,0,1],[1,1,1,0],[0,1,1,0]]
30 print(M)
31 etiqueter(M)
32 print(M)

```